Кировградский городской округ

Муниципальное автономное учреждение дополнительного образования

«ЦЕНТР ДЕТСКОГО ТВОРЧЕСТВА им. Е.И. Порошина»

|  |  |
| --- | --- |
|  | УТВЕРЖДАЮ  Директор МАУ ДО  «Центр детского творчества  им. Е.И. Порошина»  \_\_\_\_\_\_\_\_\_ А. А. Пчелина  «\_\_\_» октября 2022 г. |

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении Конкурса настольных игр в рамках Областного**

**социально-педагогического проекта «Будь здоров!»**

1.Общие положения

1.1. Конкурс настольных игр (далее - Конкурс), проводится муниципальным автономным учреждением дополнительного образования «Центр детского творчества им. Е.И. Порошина» (далее по тексту МАУ ДО «ЦДТ им. Е.И. Порошина»).

1.2. Настоящее положение устанавливает цели, задачи проведения Конкурса, регулирует условия, порядок, место проведения и награждения участников Конкурса.

2. Цели и задачи Конкурса

2.1. Цель: Формирование знаний у подростков о духовно-нравственных семейных ценностях и культуре семьи в отечественной традиции. Воспитание у подростков ценностного отношения к своей семье, роду, Родине.

2.2. Задачи:

* Актуализировать значимость семьи как базовой национальной ценности для человека и общества;
* Формировать познавательный интерес к истории и традициям своих семей, укреплению межпоколеннических связей;
* Воспитать базовые духовно-нравственные качества семьянина (заботливость, внимательность, ответственность, уважение, терпеливость, трезвомыслие и т.д.), сориентировать подростков на самовоспитание;
* Укрепить детско-родительские уважительно-доверительные отношения;
* Погрузить в познавательный материал отечественной культуры по семейной тематике (изобразительное искусство, музыка, литература, кинематограф, мультипликация   
  и т.д.) с целью выявления и распространения идеального опыта семейных отношений.

3.Участники Конкурса

3.1. К участию приглашаются обучающиеся 7, 8, 9 классов, включенные в Областной социально-педагогический проект «Будь здоров!».

3.2. Для участия в городском этапе конкурса каждый класс-участник может представить не более одной работы.

1. Сроки проведения Конкурса
   1. Конкурс состоится 22 ноября, МАУ ДО «ЦДТ им. Е.И. Порошина». Время проведения будет сообщено отдельно.
   2. Для участия в конкурсе настольных игр класс предоставляет заявки в установленной форма (Ф7). Заявки принимаются до 21 ноября на электронную почту: [cdt-kirovgrad@mail.ru](mailto:cdt-kirovgrad@mail.ru)
2. Требования к командам

5.1.Основные требования к игре:

* Правдивость познавательной информации (использование словарей, энциклопедий и т.д.);
* Опора на культурные семейные традиции России (источником могут являться хрестоматии, пособия и т.д.);
* Включение в игру положительных пословиц, поговорок, слоганов о семье   
  и семейных отношениях;
* При использовании в качестве наглядного компонента игры фото и репродукций картин с Интернета ссылка на заимствование обязательно.

5.2. Рекомендуемые темы для освящения в игре:

* Крепкие семейные и родовые отношения на Руси испокон веков считались большой ценностью;
* Духовно-нравственные семейные ценности (материнство, отцовство, уважение   
  и попечение о старших и больных родственниках и т.д.);
* Разнообразие семейных традиций (познавательные прогулки, творческие увлечения и хобби, спорт, турпоходы, кулинария, эстетика быта, огородничество и садоводство, праздники, религиозная культура (крещение, венчание, освящение жилища, День ангела, именины и т.д.);
* Святые подвижники Руси – покровители семьи и брака;
* Духовно-нравственные качества семьянина (заботливость, внимательность, ответственность, уважение, терпеливость, трезвомыслие, не конфликтность, жертвенность, добропорядочность, способность к сопереживанию и т.д.).

5.3. В настольной игре, используя кубик (если форма игры это предполагает) и, перемещаясь по игровым полям, участники отвечают на вопросы, связанные с различными аспектами жизни традиционной российской семьи, т.е. выполняют определенные задания, высказывают свое мнение. Игровое поле может быть разбито на отдельные блоки по темам.

5.4. Размер игрового поля 1м\*1м, примерное количество ходов не более 100. Возрастная аудитория от 13 лет. Для 3 и более игроков.

5.5. Форма игры – «игра-ходилка», лото, имаджинариум, доббль, квест на оформленной печатной основе, и другие (известные и неизвестные формы).

5.6. К игровому полю должны прилагаться Правила (на отдельном листе с необходимыми пояснениями, с указанием на какое время и количество участников рассчитана игра), и карточки с вопросами.

5.7. На II этап Проекта материалы принимаются в натуральном (рисованном, печатном) и электронном виде. Электронная версия игры (скан или электронная копия настольной игры) должна быть хорошего качества (не менее 600 пикселей по меньшей стороне). Электронный носитель и печатный текст не возвращаются.

5.8. В нижней части игрового поля нужно указать:

1) фамилию, имя;

2) класс и номер школы;   
3) название работы.

К текстам следует приложить сведения об авторе, указав на листе формата А4:

1) фамилию, имя, отчество;

2) город, номер школы, класс;

3) контактный телефон (куратора или координатора).

5.9. Организаторы Проекта оставляют за собой право на использование (продвижение, распространение, доработку и т.п.) как самих представленных работ, так и общих идей.

5.10. Работы, представленные на II этап после окончания указанного срока сдачи, к участию в конкурсе не принимаются. На I этапе (уровень класса) все работы оценивает жюри в составе координатора, куратора и заместителя директора по внеклассной работе.

1. Оценка Конкурса
   1. Критерии оценки:

* Соответствие требованиям положения;
* Идея;
* Логика построения игрового поля;
* Проработанность материала по обязательным темам;
* Художественное решение (композиция, цвет);
* Аккуратность;
* Оригинальность;
* Доступность;
* Защита проекта;
* Качество исполнения.
  1. Определение победителей:

Состав жюри городского этапа конкурса определяет Оргкомитет муниципального уровня Проекта.

Жюри выбирает три лучшие работы конкурса.

* 1. Порядок оценки:

За участие в конкурсе городского уровня классу начисляется 2 балла.

За победу в конкурсе городского уровня классу начисляется\*

1 место -10 баллов,

2 место – 8 баллов,

3 место – 6 баллов,

4 место – 4 балла,

5 место – 2 балла.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\*если количество классов-участников в муниципальном образовании меньше 10, жюри определяет победителей по трем призовым местам; если в конкурсе участвуют 10 и более классов, то количество призовых мест увеличивается до 5.